

Vorschläge für mögliche Werbeanlässe am 19.09.09



1. Ideensammlung

- Schnitzeljagd
- Dorffest
- Postenlauf
- Wasserspiele, Wasserplausch
- Spielnachmittag
- Foto-OL
- Aterlierangebote
- Jubla-Karaoke
- Kinderwagenrennen, Bürostuhlrennen, Seifenkistenrennen
- Elternkafi (als Bestandteil)
- **Jubla-Chilbi¹**
- **Riesenleiterlspiel¹**
- **Gemeinsames Bräteln mit Fruchtsalat-Game¹**

Denkt bei eurer Aktivität an:

Werbung im Vorfeld	<ul style="list-style-type: none"> - Plakate aushängen - Flyer (z.B. in Schulen verteilen) - Ankünden im Gottesdienst - Handzettel in Briefkasten - Ausschreibung in Zeitung, Pfarreiblatt...
Werbematerial für Neumitglieder	<ul style="list-style-type: none"> - Infobroschüren verteilen - Anmeldetalon - Evtl. Jubla-Film zeigen (5 Grundsätze => auf eurer kantonalen Arbeitsstelle erhältlich) - Für Schnupperstunden direkt einschreiben lassen, Adresen aufnehmen. <p><i>Vor dem Werbeanlass erhalten alle Scharen, die mitmachen, <u>Jubla-Glückskekse zum Werben!</u> Die Scharen haben die Möglichkeit ab Januar 09 zusätzliche Glückskekse zu bestellen. Ausserdem werden allen Scharen Werbeunterlagen und Briefvorlagen geliefert!</i></p>

¹ Diese Ideen werden unter „2. Ausgearbeitete Ideen“ genauer ausgeführt

- Jubla-Chilbi: S.2-3
- Riesenleiterlspiel: S.4-5
- Fruchtsalat-Game (inkl. Bräteln): S.6-8

2. Ausgearbeitete Ideen

Jubla-Chilbi	
Beschreibung	Jubla-Chilbi, an der sich Kinder, Eltern und die Öffentlichkeit vergnügen können!
(Einstieg)	<p>Eröffnungsfeier:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Band durchschneiden - Begrüssungstrunk - Begrüssungstheater - Begrüssungsrede
(Hauptteil)	<p>Kinder und Eltern können die verschiedenen Angebote und Attraktivitäten der Chilbi besuchen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Infozelt mit Werbematerial, Infobroschüren, Flyer, Lagerfotos mit Kaffee-Ecke - Hellseherin - Büchschenschiessen - Flaschenfischen - Mohrkopf-Schleuder - Hau den Lukas - Stafetten - Glücksrad - Tombola mit Preisen - Schneckenrennen - Torschiessen - Pfeilschiessen - Kegeln - Schatzsuche (mit Bonbons) - Geisterbahn - Hollywoodschaukel - Harassenstapeln - Kasperlitheater - Zauberer - Zielwurf - Karaoke - Verpflegungsstände (Bratwurst, Popcon, Zuckerwatte, Kuchen, Schoggi-Bananen, Crepes...) => hier kann die Schar auch noch ein wenig die Scharkasse auffüllen. <p>Idee: Als Zahlungsmittel für die Chilbistände (ausser Verpflegung) können Knöpfe o.ä. verwendet werden. Die Kinder können an einzelnen Angeboten Knöpfe gewinnen (z.B. Stafette), an anderen Ständen müssen sie bezahlen (z.B. bei der Wahrsagerin).</p>

(Ausklang)	<ul style="list-style-type: none"> - Jubla-Film – 5 Grundsätze - Gemeinsamer Volkstanz - Infounterlagen, Anmeldetalon verteilen
Ort	<p>Draussen (Dorfplatz, möglichst zentral...) => Bewilligung einholen!</p> <p>Bei Schlechtwetter kann dieser Anlass auch im Pfarreisaal durchgeführt werden.</p>
Dauer	Nachmittag (evtl. ganzer Tag)
Zielgruppe(n)	<p>Jubla-Kinder, andere Kinder, Eltern, Öffentlichkeit</p> <p>=> Kinder unter 10 Jahren in Begleitung</p>
Material	Für die Spiel-Kilbistände, Getränke, Infomaterial im Infozelt mit Kafi-Ecke..., Sanitätsbox
Vorbereiten	<p>Chilbi erstellen (relativ aufwändig!)</p> <p>Tipp: Ehemalige Leitende zur Mithilfe anfragen!</p>

Riesenleiterlspiel	
Beschreibung	<p>Ein Leiterlspiel soll den Kindern die Jubla-Welt näher bringen. Am Schluss gibt es einen Apero mit Informationen für die Eltern, die ihre Kinder dann gleich nach Hause nehmen können – parallel zum Spiel kann ein Eltern-Kaffee eingerichtet werden.</p>
(Einstieg)	<ul style="list-style-type: none"> - Gruppeneinteilungsspiel (für gemischte Gruppen: Jubla-Kids und andere! Und: verschiedenen Alters!) Z.B.: <ul style="list-style-type: none"> - Alle die im selben Monat Geburtstag haben - Nach Farbe, Musterung von Socken - Sugus ziehen → Farbeinteilung - Jede Gruppe bastelt (z.B. aus Naturmaterialien, oder Zeitungen, Farben, Federn...) ihre Spielfigur - Spiel und Regeln erklären
(Hauptteil)	<p>Am Boden ist mit Kreide ein riesiges Leiterlspiel mit 100 Feldern und Vorwärts- und Rückwärtspfeilen gezeichnet. In der Umgebung sind 100 Posten verteilt. Die Gruppen würfeln reihum und kommen so auf ein Spielfeld mit einer bestimmten Nummer. Den Posten mit derselben Nummer müssen sie dann in der Umgebung suchen und die entsprechende Aufgabe lösen. Nachher weiter würfeln und dementsprechend wieder eine Aufgabe lösen...</p> <p>Mögliche Posten:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jubla-Lied dichten - Fragen beantworten - Pantomime - Scherzfrage - Singen - Zeichnen - Basteln - Witz erzählen - Gegenstände suchen - Lied gurgeln - Knobel-Rätsel - Puzzle - Wurfspiele - Seilspringen - Zwieback-Pfeif-Spiel - Tanzen - Wissensfragen zur Jubla und zur Schar - Geschicklichkeitsaufgabe - Hindernisparcours - Jonglieren - Stelzen laufen - Menschenpyramide - Ball werfen - Gruppe schminken

	<p>Tipp: Markiert die Felder des Spiel in verschiedenen Farben und teilt die Leitenden auch in diese Farben ein. Die einzelnen Gruppen müssen dann die Lösungen einem Leiter mit der entsprechenden Farbe präsentieren, bevor sie weiterwürfeln dürfen.</p> <p>Speziell für Eltern: Parallel dazu kann man eine Elternecke mit Infoständen, Kaffee, Wettbüro (Eltern können Wetten auf ihre Favoritengruppe abgeben)... einrichten. Es kann sogar das Spielfeld in Miniaturausgabe im Zelt dargestellt werden und den Standort der einzelnen Gruppen so zusätzlich dargestellt werden.</p>
(Ausklang)	<ul style="list-style-type: none"> - Siegerehrung (Jubla-Diplom, Gruppenstunden-Abo als Gewinn...) - Abschlussapero mit Eltern
Ort	Nach Möglichkeit draussen (Schulhausplatz, Wald... Je zentraler, desto besser!)
Dauer	Nachmittag (3-4 Stunden)
Zielgruppe(n)	Jubla-Kids, andere Kinder (ab 6 Jahren), Eltern
Material	Postenblätter und dazugehörendes Material, Kreide, Würfel, Infomaterial, Kaffee, Kuchen, Sanitätsbox...
Vorbereiten	Spielfeld erstellen, (mögliches Problem: Stau beim Würfeln→Lösung?), Posten verteilen, Elternecke attraktiv einrichten...

Gemeinsames Bräteln mit Fruchtsalat Game	
Beschreibung	Gemütliches Beisammensein beim Bräteln und anschliessend ein Dessertwettbewerb für Gross + Klein: Die Teilnehmenden müssen versuchen, den besten und appetitlichsten Fruchtsalat zu machen. Doch vorher müssen sie in einem Wettlauf gegen die Zeit zuerst an alle Zutaten und Arbeitsgeräte kommen. Das süsse Spiel kann beginnen.
(Einstieg)	<ul style="list-style-type: none"> - Ca. 10 Uhr: Eintreffen am Brätelplatz oder beim Dorfplatz. - Brätelstecken-Schnitz-Wettbewerb - Apero-Suchspiel - Spielangebote, Hosensackspiele - (Ein Spiel zu Beginn kann alles ein bisschen auflockern und eine Durchmischung, sowie das Kennenlernen erleichtern).
(Hauptteil)	<ul style="list-style-type: none"> - 1)Brätelplausch - 2)Personen in Gruppen einteilen - 3)Fruchtsalat-Game <p>1)Gemütliches Beisammensein beim Bräteln</p> <p>2)Mit Pauken und Trompeten wird den Kindern und Eltern die Jury des Dessertwettbewerbes vorgestellt. Nach einer kurzen Spielerklärung können sich die Mitspieler selber in Gruppen von ca. 6-10 Personen (je nach Besucherzahl) einteilen.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gruppenplatz suchen - Gruppennamen erfinden <p>Evt. Gruppenflagge basteln ect...</p> <p>3) So bald jede Gruppe ihren Gruppenplatz bezogen hat beginnt das Spiel. Ziel ist es, möglichst schnell zu möglichst viel Geld zu kommen, um auf dem Markt möglichst die besten Zutaten für den feinsten Fruchtsalat zu kaufen. Es gibt verschiedene Zonen, die mit Absperrband gekennzeichnet sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Goldmiene - Gefängnis - Marktplatz - Fightzone

	<p>Goldmiene: Im Ganzen Goldmienen-Areal ist Gold (in Form von Papierschnipseln in 4 verschiedenen Farben) verstreut. Ziel ist es, unbeobachtet in die Goldmiene einzudringen um nach Gold zu suchen. Aber Achtung, das Gold wird von strengen Wächtern bewacht (Leitungspersonen) und wer geschnappt wird (z.B. durch auf den Rücken klopfen) kommt ins Gefängnis.</p> <p>Gefängnis: Um jemanden aus dem Gefängnis zu bekommen, gibt es versch. Varianten: <i>Variante 1:</i> Mit Lösegeld in Form von Gold <i>Variante 2:</i> Mindestens 5 Personen der Gruppe müssen zum Gefängniswärter und eine Aufgabe lösen <i>Variante 3:</i> Ins Gefängnis einbrechen und dem Gefangenen 3x auf den Rücken klopfen</p>
	<p>Marktplatz: Auf dem Marktplatz (zentral) herrscht wildes Treiben. Dort kann man mit dem gesammelten Gold die Zutaten für den Fruchtsalat einkaufen. Doch Achtung: Durch Angebot und Nachfrage steigen und sinken die Preise beinahe im 10-Minuten-Takt. Daher ist geschicktes Handeln gefragt. Auf dem Marktplatz gibt es drei Händler und jeder der Händler hat eine eigene Währung (4 verschiedene Farben von Papierschnipseln – eine Farbe ist Falschgeld!)</p> <p><i>Obsthändler:</i> Bei ihm gibt es alle Früchte für den Fruchtsalat: Äpfel, Birnen, Bananen, KiwiS, Trauben, Nektarinen, Ananas...</p> <p><i>Geschirrhändler:</i> Bei Ihm gibt es alles, was Ihr für die Herstellung des Fruchtsalates braucht: Schüssel, Anricht-Platte, Messer, Schneidebretter, Schwingbesen um den Rahm zu schlagen, Aufbewahrungsgefäße...</p> <p><i>Dekohändler:</i> Zu guter Letzt muss der Fruchtsalat auch gut ausschauen und deshalb bekommt man hier alles Deko-Material: Farbige Schirmchen, Zitronensaft, Vollrahm um Schlagrahm zu schlagen, farbige Streusel, Kekse...</p>
	<p>Die Fightzone: Doch der Marktplatz ist gar nicht so einfach zu erreichen. Lauern doch rund um den Marktplatz herum Goldräuber, welche die Händler zu gern vor dem Erreichen des Marktplatzes um Ihr Gold erleichtern wollen (Marktplatz = sichere Zone!). Wieder gibt es verschiedene Varianten wie man sein Gold verlieren kann:</p>

	<p><i>Variante 1:</i> Die Räuber müssen dich fangen und mit dir um das Gold kämpfen</p> <p><i>Variante 2:</i> Die Räuber müssen dir auf den Rücken klopfen, du musst ihnen dein Gold geben</p> <p>→ Die Räuber können Leitende sein, die das Gold dann wieder in der Goldmine verteilen.</p> <p>Eine andere Variante: Die Teams können sich gegenseitig in der Fightzone beklaugen, indem man einem Gegner auf den Rücken klopft.</p>
(Ausklang)	<ul style="list-style-type: none"> - Jede Gruppe stellt ihren Fruchtsalat her - Jurieren der Salate - Gemeinsames Fruchtsalatessen - Infos verteilen, Anmeldungen abgeben
Ort	<p>Wald</p> <p>(Schlechtwettervariante: Nur Fruchtsalat-Game im Pfarreizentrum/ Spaghettiplausch anstatt Brätelplausch)</p>
Dauer	<p>Ca. von 10h-17h (Schlechtwetter: nur am Nachmittag => Kommunikation per Telefonauskunft)</p>
Zielgruppe(n)	<p>Jubla-Kids, andere Kinder, alle mit Eltern, Geschwistern...</p>
Material	<p>Feuermaterial, Spielmaterial, Zutaten Fruchtsalat-Game, Sanitätsbox, Infomaterial, Absperrband</p>
Vorbereiten	<p>Einladung (mit Hinweis, welches Material mitnehmen), Fruchtsalat-Game vorbereiten,</p>