



Peace

Einleitung

Ein Grundsatz der Jubla ist: „**Zusammen sein**“: Jungwacht Blauring bildet eine Gemeinschaft, in der **alle** mit ihren Stärken und Schwächen **akzeptiert** werden. Zusammen setzen wir uns für Toleranz und Respekt ein. Wir haben gemeinsam Spass und sind uns der Verantwortung für uns und die anderen bewusst. Darum ist in der Jubla auch die Integration und Akzeptanz aller sehr wichtig. Auch für das gemeinsame Zusammensein braucht es einen Platz, wo sich alle miteinander ausleben können. Eine Art Frieden für alle. Um diesen Zusammenhalt zu stärken, ohne ein Konkurrenzdenken zu erzeugen gibt es sogenannte New Games (auch genannt Friedensspiele) wobei es keine Gewinner oder Verlierer gibt.

Anwendungsbeispiele

- New Games, Spiele wo es keine Verlierer gibt.

Frösche

3-4 Kinder sind die Frösche und sitzen mit verbundenen Augen in der Kreismitte. Die restlichen Gruppenmitglieder stellen sich so im Kreis auf, dass nur eine Öffnung als Ausgang frei ist. Die Frösche in der Mitte fassen sich jeweils an den Knöcheln und jeder versucht nun durch den Ausgang zu finden. Hat ein Frosch den Ausgang gefunden, dann gibt er durch lautes Quacken den anderen Fröschen Signal, so dass diese auch den Ausgang finden.

Orientierungslos

Alle Spieler schließen die Augen und bewegen sich genau nach den Anweisungen des Gruppenleiters. Zum Beispiel 3 Schritte nach vorne, 2 Schritte nach links, eine halbe Drehung nach rechts und 2 Schritte rückwärts, 5 Schritte nach Süden, Am Schluss öffnen alle wieder die Augen und sehen, ob sie da stehen wie sie vermutet haben. Weil das ein Spiel ohne Sieger ist, darf jeder Mitspieler auch tatsächlich die Augen geschlossen haben

Weitere Links

- [FG Plus](#)
- [Spielkatapult der Jubla für Spielideen](#)
- [New Games Spielesammlung \(I\)](#)
- [New Games Spielesammlung \(II\)](#)